

Alla oleva listaus on tulostettu sivulta:

DIGI-IHANA VAKA JA ESIOPETUS > MATERIAALIPANKKI > SOVELLUSVINKKEJÄ

Alta löytyy listattuna hyviä varhaiskasvatuksessa ja esiopetuksessa hyödynnettäviä sovelluksia iOS-laitteille. Osa sovelluksista on saatavana myös Android-laitteelle.

Sovellukseen on tärkeää tutustua aina ensin itse. Tällöin saa käsityksen siitä, millaista sisältöä sovellukset tarjoavat, ovatko ne tarpeellisia ja soveltuvia ryhmän lapsille sekä miten sovellusta voi hyödyntää pedagogisesti ja tarkoituksenmukaisesti. Hyvä sovellus aktivoi lasta sekä edistää toimintaa ja vuorovaikutusta toisten lasten sekä aikuisten kanssa.

Tampereen kaupungin varhaiskasvatuksessa ja esiopetuksessa käytettävät sovellukset ovat ladattavissa Self Servicestä. Self Servicessä olevat sovellukset ovat turvallisia ja niiden sisältö on opettavaista. Henkilöstön tulee kuitenkin pohtia sovellusten käyttöä pedagogisin perustein, ja hyödyntää niitä omalle ryhmälleen sopivalla tavalla.

Tämän lisäksi jokaisen kannattaa harjoitella hyödyntämään iPadin ohjattua käyttöä. Ohjatun käytön avulla iPad pysyy avoinna olevassa sovelluksessa, jolloin lapset eivät pääse vaihtamaan sovelluksesta toiseen. Ohje iPadin ohjatusta käytöstä löytyy Ohjeet-osiosta kohdasta iPadin käyttö - Ohjattu käyttö.



Self Service löytyy kaupungin iPadilta tällaisen sovelluskuvakkeen takaa. Valitsemalla All, löydät kaikki ladattavissa olevat sovellukset.

Valokuvat, videot ja kuvankäsittely



Kamera

Kamera-sovelluksella voi ottaa valokuvia ja videota. Otoksia voi hyödyntää toiminnassa monipuolisesti. Ne ovat myös mainio dokumentoinnin muoto.



Photo Booth

Photo booth-sovelluksella voi ottaa hauskoja selfieitä. Sovelluksessa on erilaisia suodattimia, joiden läpi ympäristöä on mielenkiintoista tutkia.



Clips

Clipsilla voi tehdä hauskoja videoita, joissa voi käyttää erilaisia tehosteita, suodattimia, musiikkia, tekstejä sekä erilaisia tarroja ja hymiöitä.



iMovie

iMovie –sovelluksella voi editoida videoita. Videoihin voi lisätä musiikkia, omia ääniä, tekstiä ja kuvia. iMovieta voi käyttää esimerkiksi animaatioiden muokkaamiseen ja green screen –videoiden tekemiseen.



ChatterPix Kids

ChatterPix Kids –sovellus laittaa lelut puhumaan! Sovelluksessa otetaan valokuva jostakin esineestä tai asiasta ja piirretään sille suu. Tämän jälkeen voidaan äänittää enintään 30 sekunnin mittainen tarina, jonka esine sitten ”puhuu”.



Pages

Pagesin avulla voi luoda digitaalisia kuvakirjoja, johon voi lisätä mm. tekstiä, kuvia, ääntä ja videoita. Lisäksi Pagesilla voi tehdä esim. julisteita, joihin voidaan lisätä ääntä, kuvia, videoita tai piirtää.

Animaatiot

Lisäinfoa Stop Motion Studio- ja ChatterPix Kids-sovellusten käyttöön löytyy [Ohjeet-sivulta](#).



Stop Motion Studio

Stop Motion Studio –sovelluksella voi kuvata animaatioita esimerkiksi leluista tai piirustuksista liikuttamalla hahmoja ja ottamalla niistä kuvia.



Puppet Pals HD ja Puppet Pals 2

Puppet Pals HD ja Puppet Pals 2 -sovellusten avulla voi luoda omia esityksiä animaation ja äänen avulla reaaliajassa.



Draw&Tell

Draw&Tell on sovellus, jonka avulla voi esimerkiksi piirtää ja värittää sekä lisätä kuvaan erilaisia hahmoja. Tuotokseen voi myös äänittää oman tarinan!



Superhero Comic Book Maker HD

Superhero Comic Book Maker HD on luova ja hauska sovellus, jossa voi tehdä omia animoituja kuvia supersankareista ja hirviöistä.

Musiikki ja ääni



Sanelin

Sanelimen avulla voi äänittää puhetta ja ääniä sekä kuunnella niitä nopeutettuna tai hidastettuna. Voit käyttää sanelinta apuna myös esimerkiksi sadutuksessa.



Garageband

Garageband-sovelluksella voit luoda omaa musiikkia erilaisilla instrumenteilla. Sovelluksella voit esimerkiksi soittaa pianoa, kitaraa tai rumpuja.



Chirp.QR

Chirp.QR-sovelluksella pystyy nauhoittamaan ääntä, ja muodostamaan siitä sovelluksessa QR -koodin.



AudioKit Synth One Synthesizer

AudioKit Synth One Synthesizer -sovelluksella pystyy kokeilemaan erilaisia ääniä koskettimia painelemalla ja napeista säätämällä. Soittamisen pystyy tallentamaan.



Sketch-a-Song

Sketch-a-Song -sovellus sisältää erilaisia instrumentteja, joilla voi soittaa ja äänittää omaa musiikkia.

Liikkuminen



Bit Breaker

Bit Breaker muistuttaa retroja arcade-pelejä, mutta siihen sisältyy moderni twisti: palloa liikutetaan omaa kehoa liikuttamalla.



Spin-N-Move

Spin-N-Move –sovelluksesta löytyy erilaisia liikkumisohjeita sisältäviä onnenpyöriä. Soveltuu hyvin vaikka taukojumpaksi tai siirtymä- ja odottelutilanteisiin.



Jungle gym 1 ja 2

Jungle Gym 1-sovelluksen avulla harjoitellaan motorisia taitoja tarinallisesti. Sovelluksessa liikutaan viidakossa esimerkiksi hyppien, hiipien ja juosten.

Jungle Gym 2-sovelluksen avulla harjoitellaan motorisia taitoja tarinallisesti. Sovelluksessa liikutaan viidakossa esimerkiksi hyppien, hiipien ja juosten.

Kirjaimet ja kielenkehitys



Ekapeli Alku

Ekapeli Alku tukee lukemaan oppimista KÄTS-menetelmää (kirjain-äännne-tavu-sana) hyödyntäen. Sovelluksessa harjoitellaan pelillisesti äänteitä ja kirjaimia.



Ekapeli Maahanmuuttaja

Ekapeli Maahanmuuttaja toimii samalla periaatteella kuin Ekapeli Alku, mutta peli mukautuu lapsen äidinkielen mukaan.



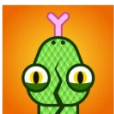
Molla ABC

Molla ABC-sovelluksessa harjoitellaan tunnistamaan ja piirtämään sormella (tai kosketusnäyttökynällä) kirjaimia ja numeroita.



Moka mera Lingua

Moka mera Lingua sisältää jokapäiväisiä sanoja ja lauseita, jotka opettavat lapselle perussanastoa ja ääntämistä. Kieltä voi vaihtaa lapsen äidin- ja kohdekielen mukaan.



Aakkospeli

Aakkospelissä opetellaan aakkosia keräämällä kirjaimia luikertelevalla käärmeellä. Pelissä on eri vaikeustasoja ja pelimuotoja.



Ensisanat

Ensisanat on sovellus, jonka avulla voi leikillisesti opetella uusia sanoja. Sovelluksen ilmaisversiossa voi harjoitella eläinten, vaatteiden ja lelujen nimeämistä.

Matematiikka



Matikkakunkku Jr.

Matikkakunkku Jr on matematiikkapeli, jossa vastataan matematiikkakysymyksiin. Ilmaisversio sisältää laskenta-, yhteenlasku- ja vähennyslaskusuudet. Osassa tehtäviä pitää osata lukea, joten peliä on hyvä pelata aikuisen kanssa yhdessä.



Quick Maths Jr.

Quick Maths Jr. -sovelluksessa opetellaan laskemista, lukumäärien vastaavuuksia ja lukujonon järjestämistä. Pelissä luodaan omat hahmot. Peli oppii lasten pelatessa ja muokkaa vaikeustasoa, varmistaen, että jokainen pelaa itselleen oikeantasoisia peliä.



10 Monkeys Junior Math

10 Monkeys Junior Math –sovelluksessa on erilaisia matematiikkatehtäviä mm. laskemista, vertailua, geometriaa ja numeroiden tunnistamista.



Lolan matikkajuna 1 ja 2

Lolan matikkajuna -peleissä matkustetaan junalla Lola Pandan kanssa ja suoritetaan erilaisia matemaattisia tehtäviä.



Math Kids

Math Kids -sovellus sisältää eri tasoisia yhteen- ja vähennyslaskuja sekä erilaisia matemaattisia pelejä.

Ohjelmointi



Bee-Bot

Bee-Bot –sovelluksessa ohjelmoidaan Bee-Bot -hahmoa erilaisten kenttien läpi. Tehtävät vaikeutuvat pelin edetessä. Pelin pelaamiseen ei tarvita Bee-Bot –robottia.



Blue-Bot

Blue-Bot-sovellus on tarkoitettu käytettäväksi yhdessä Blue-Bot-robotin kanssa, mutta sitä pystyy käyttämään myös ilman laitetta. Yhdessä Blue-Botin kanssa käytettynä iPad toimii ikään kuin kauko-ohjaimena Blue-Botille.

Saat yhdistettyä Blue-Botin iPadiin laittamalla Bluetoothin päälle ja menemällä Blue-Bot-sovellukseen. Sovelluksen pitäisi automaattisesti alkaa etsiä lähistöllä olevia Blue-Boteja. Tarvittaessa pääset sovelluksen oikeasta yläkulmasta (Bluetooth-merkistä) yhdistämään Blue-Botin iPadiin.



Scratch Jr.

Scratch Jr. -sovelluksessa voi harjoitella ohjelmointia. Erilaisten hahmojen avulla pystyy tekemään esimerkiksi animaatioita.



Lightbot: Code Hour

Lightbot: Code Hour –pelissä ohjataan Valopäätä nuolikomentosarjojen avulla alkupisteestä maaliin.

Looginen ajattelu ja ongelmanratkaisu



Animal Maze

Animal Maze on yksinkertainen pienille sopiva, päättelykykyä kehittävä peli. Pelihahmoa ohjataan liikkumaan labyrintissa.



Möllit

Möllit on peli, jossa pitää ohjata neljä pelihahmoa esteitä sisältävien kenttien läpi. Eri hahmoilla on erilaisia kykyjä ja kaikkia hahmoja tarvitaan tehtävien suorittamiseen. Sovelluksen tehtäviä on tarkoitus ratkaista yhteistyöllä kavereiden kesken. Sisältää paljon ongelmanratkaisua!



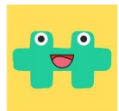
Busy Bundle

Busy Bundle –sovelluksessa harjoitellaan ongelmanratkaisutaitoja, ohjelmoinnin alkeita ja loogista päättelyä navigoimalla helikopteria nuolien avulla. Pelissä on tavoitteena saada lehmä siirrettyä kylpyammeeseen.



Matrix Game 3

Matrix Game 3 -sovelluksessa tarkoituksena on laittaa kuvat oikeille paikoille ruudukossa. Ilmaisversiossa rajattu käyttö.



Plus-Plus Instructions

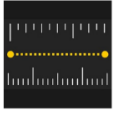
Plus-Plus Instructions -sovellus sisältää paljon 2D- ja 3D-rakennusohjeita Plus-Plus-palikoilla rakentamiseen.



Interventioneers

Interventioneers-sovelluksessa ratkaistaan ongelmapolkuja. Ilmaisversiossa on pelattavissa yli 40 erilaista pulmaa.

Tutkiminen



Mittanauha

Mittanauhalla voi mitata esineiden ja erilaisten asioiden pituuksia ja korkeuksia.



Flora Incognita

Flora Incognita-sovelluksen avulla voi selvittää valokuvan ottamalla kasvien nimiä sekä siihen liittyviä tietoja.



Google Earth

Google Earthin avulla pystyy tutkimaan maailmaa yläilmoista satelliittikuvien avulla. Google Earth mahdollistaa koko maapallon maanpinnan kolmiulotteisen tarkastelun.



ESAkids

ESAkids on Euroopan avaruusjärjestön kehittämä sovellus, joka sisältää monta erilaista avaruusaiheista peliä ja tehtävää eri-ikäisille lapsille. Samalla opitaan muun muassa planeettojen nimiä. Sovelluksen kielen saa vaihdettua suomeksi!



Kartat

Kartat-sovelluksen avulla voi tutkia lähiympäristöä lintuperspektiivistä.



Suurennuslasi

Suurennuslasi-sovelluksella voi suurentaa tekstiä ja esineitä puhelimen kameran avulla.

Lisätty todellisuus



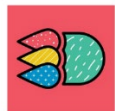
Quiver

Quiver –sovelluksen avulla värityskuvat heräävät eloon ja ne ovatkin mielenkiintoista puuhaa niin lapsille kuin aikuisille. Quiverin nettisivuilta löytyy muutamia ilmaisia värityskuvia. Ilmaiset värityskuvat tunnistaa merkinnästä FREE.



Piirtoväennin

Piirtoväennin on sovellus, jonka avulla lapset voivat piirtää ilmaan! Sovellus on kehitetty yhteistyössä Tampereen kaupungin ja Tampereen ammattikorkeakoulun kanssa.



3DBear

3DBear-sovellus sisältää laajan valikoiman esimerkiksi eläimiä ja esineitä, joita voi sijoittaa toimintaympäristöön. Voitte tuoda vaikkapa dinosauruksen aamupiirille! Sovelluksen avulla voidaan miettiä, onko kaikki laitteilla nähty totta.



AR Makr

AR Makr -sovelluksella voit tehdä omista kuvista tai piirroksista kolmiulotteisia ja sijoittaa ne oikeaan ympäristöön.

Digipiirtäminen



Freeform

Freeform on sovellus luovaan työskentelyyn. Sovelluksessa voi muun muassa piirtää ja kirjoittaa tyhjälle alustalle tai valokuviiin.



Tayasui Sketches School

Tayasui Sketches School – sovelluksella voi piirtää ja maalata. Sovelluksessa on käytössä monipuolisesti erilaisia piirustustyökaluja.



Tayasui Memopad

Tayasui Memopad on monipuolinen piirrossovellus. Samankaltainen kun Tayasui Sketches School, mutta helppokäyttöisempi.

Arjen tuki



Viito

Viito sisältää kuvamuodossa lähes 2000 tukiviittomaa.



Kids ToDo List

Kids to do list -sovellukseen voit luoda omia kuvallisia tehtävälistoja. Tehtävälistan voi tehdä esimerkiksi pukemistilanteesta, jolloin tekemisen saa pilkottua pienempiin osiin.

Tehtävälistan osioista saa klikata tähteä, kun kyseinen osio on tehty. Kun tehtävälistalta kaikki tehtävät on merkitty tehdyksi, saa avata ruudulle ilmestyvän lahjapaketin. Tehtävälistojen tekoon voi käyttää omia tai sovelluksesta löytyviä kuvia.



My Own Interactions (MOI)

My Own Interactions –sovelluksella voi luoda kuvallisia viikko-ohjelmia.



Eda play Tom

Eda Play Tom on visuaalisesti selkeä ja kosketuksella ohjattava peli, jossa lapset tutustuvat eläimiin ja harjoittelevat näkö- ja motoriikkataitoja.



Fluid Simulation

Fluid Simulation on visuaalisesti kiehtova sovellus, jossa käyttäjä voi kosketuksellaan liikutella ja muokata värikästä, nestemäisesti käyttäytyvää ”virtuaalinesettä”.



LetMeTalk

LetMeTalk on sovellus, joka auttaa kommunikoimaan kuvien ja äänen avulla.

Ajastimet



MouseTimer

MouseTimer on yksinkertainen ajastin, jossa aika kuluu hiiren rouskuttaessa omenoita.



FunTimer

FunTimer on lapsille suunnattu selkeä ja visuaalinen ajastinsovellus.



Time Timer

Time Timer on visuaalinen ajastinsovellus, jossa punainen väri katoaa ajan kuluessa.

Minipelit



Pikku Kakkonen

Pikku Kakkonen -sovellus sisältää mm. minipelejä ja vuorovaikuttavia elementtejä, jotka tukevat lapsen luovuutta ja oppimista leikin kautta Pikku Kakkosesta tutussa maailmassa.



Pikku Kakkosen Eskari

Pikku Kakkosen Eskari on esiopetusikäisille suunnattu sovellus, jossa tutustutaan kirjaimiin, numeroihin, musiikkiin ja kieliin leikin ja pelien kautta.



HiPP

HiPP -sovelluksessa on useita opettavaisia pelejä pienille lapsille.

Muut



MokaMera Emotions

Moka Mera Emotions –sovellusta voi käyttää tunteiden tutkimiseen, keskusteluun ja nimeämiseen. Sisältää erilaisia tunnesuodattimia, joiden kautta pystyy katsomaan omia kasvoja eri tunteissa.



Nico & Nor Shadow Play

Nico & Nor Shadow Play -sovelluksessa voi tutkia ja ihmetellä varjoja.



LukuLumo

Lukulumo on digitaalinen kirjapalvelu, joka tarjoaa ääneen luettuja lastenkirjoja. Palvelun kaikkia kirjoja voi kuunnella suomeksi ja osaa niistä voi kuunnella usealla eri kielellä.

Sovelluksen käyttö vaatii maksulliset tunnukset.



The Yummy Ice Cream Game

The Yummy Ice Cream Game on hauska peli, jossa lapsi valmistaa asiakkaille jäätelötilauksia mahdollisimman nopeasti. Peli kehittää muistia ja keskittymiskykyä.



Sound Pairs

Sound Pairs sisältää muistipelejä, jotka sisältävät kuvien lisäksi myös ääniä.



Professor Kim

Professor Kim -sovelluksessa on tarkoitus etsiä joukosta puuttuvia asioita tai esineitä. Peliä voi pelata joko yksin tai kaksinpelinä.