

PELIOHJEET LAUTAPELEIHIN

PELIN ALOITUS:

- LAIVAN SYMBOLI PELILAUDAN VASEMMASSA ALANURKASSA

PELIN KULKU:

- ETENEMINEN NOPAN SILMÄLUVUN MUKAAN MUSTIA VIIVOJA PITKIN
- KUVARUUDUSSA PELAAJA SANOO KOHDEKIELELLÄ KUVAN MUKAISEN ASIAN

Oikea vastaus -> pelaaja menee kaksi askelta eteenpäin

Väärä vastaus -> pelaaja menee kaksi askelta taaksepäin

- PIRAATTIKISSARUUDUSSA PELAAJA SUORITTAO TEHTÄVÄN, JOKA MÄÄRÄYTYO NOPAN SILMÄLUVUN MUKAAN:

1. Tervehdi muita pelaajia niin monella kielellä, kuin osaat
2. Mene luokan taakse ja esitä nostavasi laivan purjeet
3. Kerro oma nimesi ja ikäsi kahdella eri kielellä
4. Esitä olevasi laivalla hurjassa myrskyssä
5. Hiivi salaperäisesti kerran luokan ympäri
6. Esitä löytäväsi kauan etsitty kulta-aarre

PELIN LOPETUS:

- Kun pelaajista kaksi on päässyt aarteen luo, koko ryhmä piirtää yhteisen kuvan siitä, mitä aarre heidän mielestään sisälsi.
- Aarrearkun sisällön teeman voi määrittää opettaja tai oppilaat keksiä itse.

PELIN VARIOINTI:

- Oppilaat voivat ennen pelin alkua keksiä itse kissaruutujen tehtävät.
- Oppilaat voivat askarrella itselleen pelimerkit pahvista. Pelimerkki voi olla vaikkapa piraattikissan kuva tai joku kuvakorttien hahmoista.
- Kun peliä pelataan ensimmäistä kertaa, on hyvä käydä oikeat vastaukset ensin yhdessä läpi, varsinkin vaikeampien teemojen kohdalla.
- Oppilaat voivat pelata myös pareittain toisiaan vastaan, niin on mukavampi miettiä yhdessä vastauksia.

HAUSKOJA SEIKKAILUJA PIRAATTIKISSAN SEURASSA!