

6. luokka digitaalinen osaaminen

Oppilas..

Käytännön taidot ja oma tuottaminen

- osaa käyttää internetiä.
- tietää mikä on selain ja mitä selaaminen tarkoittaa.
- ymmärtää teknologian vaikutuksia arjessa.
- osaa siirtää tiedostoja eri ympäristöissä.
- osaa käyttää digitaalisia palveluita ja ymmärtää niiden toimintaperiaatteet. (esim. etäyhteyspalvelut).
- harjoittelee sujuvaa tekstin tuottamista esim. kymmensormijärjestelmää.
- osaa kirjautua eri laitteille ja digitaalisiin ympäristöihin.
- osaa käyttää pilvipalveluja esim. M365.
- hallitsee tiedoston käsittelyn perustaitoja.
- osaa tuottaa tekstiä (kuvia, videoita, ääntä ja kirjoitusta).
- osaa esitysgrafiikan perusteet (taulukot, esitykset, 3d-mallinnus, animaatio).

Tiedonhallinta sekä tutkiva ja luova työskentely

- harjoittelee vastuullista ja turvallista käyttöä digitaalisissa ympäristöissä.
- harjoittelee lähdekritiikkiä ja opettelee arvioimaan tiedon ja tietolähteiden luotettavuutta.
- harjoittelee lähteiden käyttöä ja niiden merkintää.
- hallitsee CC (Creative Commons) -lisenssijärjestelmän tai vastaavan peruseriaatteet ja noudattaa niitä.
- tunnistaa erilaisia tekstilajeja monimediaisessa ympäristössä.
- osaa säätää työskentelyvälineitään ja työpistettään ergonomisesti (valaistus, ääni, tauot, työasento, apuvälineet).

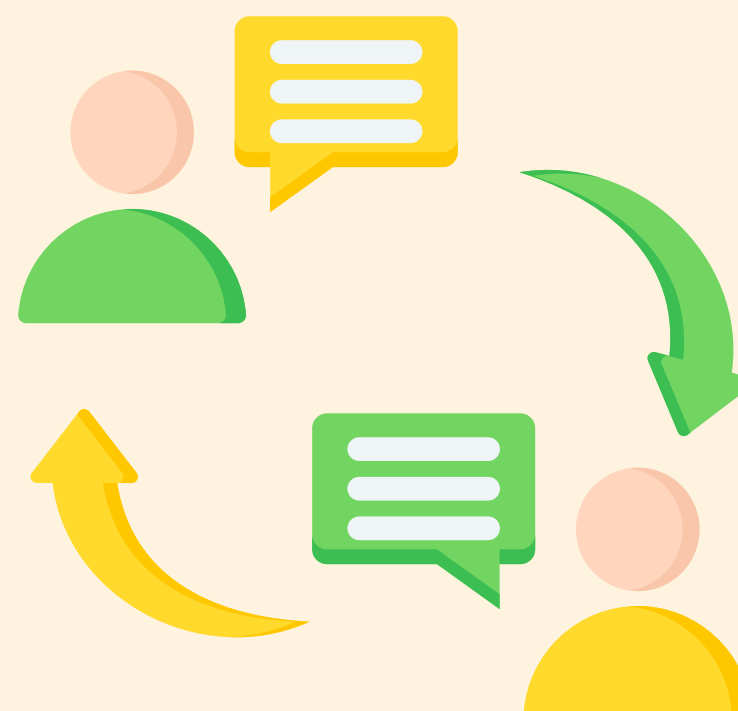


Vastuullisuus ja turvallisuus

- osaa tuottaa omia ideoitaan yksin ja yhdessä kokeillen, keksien, rakentaen ja luomalla uusia digitaalisia ympäristöjä.
- osaa toteuttaa projektin sopivilla välineillä ja digitaalisilla ympäristöillä.

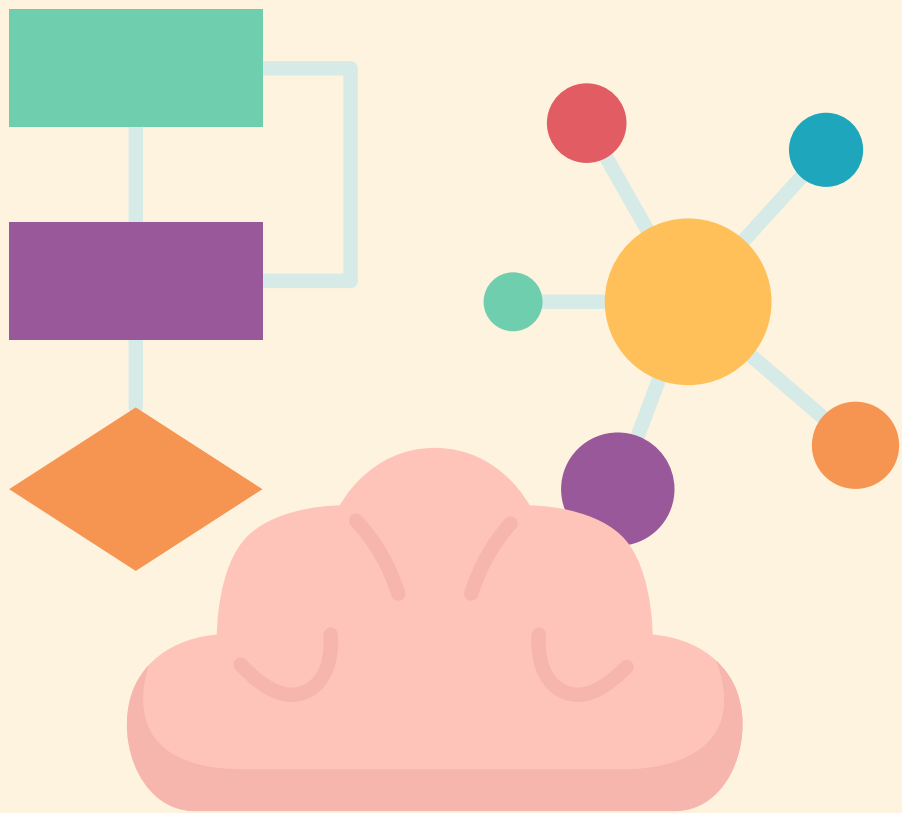
Vuorovaikutus

- toimii kiusaamista ehkäisevästi ja osaa ohjatusti ratkoa konfliktitilanteita.
- osaa kunnioittaa ja huomioida muita.
- harjoittelee hyvää vuorovaikutusta viestiessään.
- ottaa vastuuta yhteisöllisestä työskentelystä.



6. luokka ohjelmointiosaaminen

Oppilas..



Ohjelmoinnillinen ajattelu

- osaa järjestellä ja hahmotella yhteyksiä eri kokonaisuuksien välillä (syy -ja seuraussuhteet).
- osaa mallintaa erilaisia tapoja ja ratkaisukaavoja ja tehdä niitä itse.
- ymmärtää perustoimintaohjeet (toisto- ja valintarakenteet).
- osaa korjata virheitä.

Tutkiva työskentely ja tuottaminen

- osaa hyödyntää ja kehittää ja luoda ohjelmoinnin toimintamalleja (idea, tekeminen, testaaminen ja jatkokehittäminen).



Ohjelmoidut ympäristöt ja niissä toimiminen

- osaa hyödyntää uutta teknologiaa mm. robotiikkaa ja tekoälyä.
- tutustuu tekoälyn hyödyntämiseen kriittisesti ja vastuullisesti.

Tulkinta ja arviointi

- tutustuu monimediaiseen sisältöön ja sen tarkoitukseen.
- harjoittelee monilukutaitoja.
- ymmärtää ja tulkitsee sisältöjä.
- tarkastelee ohjatusti ja kriittisesti mediasisältöjä ympäröivässä yhteiskunnassa.
- ymmärtää eri tietolähteiden tuottamistavan ja sisällön lähteen (some ja journalismi).
- ymmärtää aidon ja harhaanjohtavan tiedon eron.
- ymmärtää median pelisäännöt.
- osaa kertoa omasta median käytöstään.

Tuottaminen

- tuottaa erilaista mediasisältöä (elokuvat, videoklipit, ääni, animaatio).
- osaa käyttää tarvittavia sekä välineitä että sovelluksia ja yhdistää eri tekstien keinoja (kuva, ääni, video).
- osaa perustella mielipiteitään.
- osaa hyödyntää eri vaikuttamisen keinoja.
- osaa toimia itse ja välittää mediasisältöjä vastuullisesti.
- ymmärtää oman vastuunsa tekemästään ja jakamastaan mediasisällöstä.



Toimiminen eri mediaympäristöissä

- tuntee yksityisyyden suojan periaatteet.
- tietää, tuntee ja osaa arvioida turvallisuutta tukevia taitoja mediaympäristöissä ja -sisällöissä.
- tietää, että omat julkaistut sisällöt eivät saa loukata toisten oikeuksia.
- osaa käyttää omaa hyvinvointiaan edistäviä valintoja (sisältö, ajankäyttö).